

# X - B O X 3 6 0

2007

## DIE ZOCKER KONSOLE

### X-BOX 360 PRO UND KONTRA

**DIREKTE KOMMUNIKATION MÖGLICH PER HEADSET.** +

**W-LAN FUNKTION MÖGLICH. MODUL NUR DURCH DAZUKAUF.** +

**HD-DVD LAUFWERK MIT HOHER GRAFIK-LEISTUNG** -

**WIRELESS CONTROLLER** +

**CASEMODDING MÖGLICH (VERÄNDERUNG DES AUSSEHENS).** +

**SCHÖNE OPTIK, IN MEHREREN FARBEN ERHÄLTlich.** +

**GRÖßE: CA. DER ALTEN PS2.** +

**SCHNELLE ÜBERHITZUNG.** -

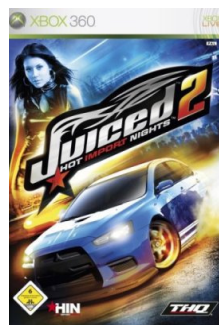
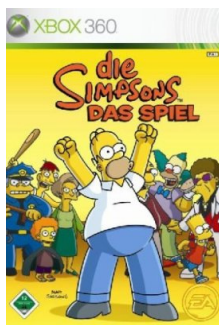
**LANGZEITSPAß GARANTIERT ;-)** +

**JUGENDSCHUTZEINSTELLUNGEN MÖGLICH (SPERREN)** + UND -

Die X-Box 360 von Microsoft, ist die Spielekonsole vom feinsten. Als „New Generation“-Konsole bietet die X-Box einiges an Details, die einen Spielgenuss in hochauflösender Grafik (HDMI-Anschluss) ermöglichen. Trotz der Tatsache, dass Jugendliche dieses Gerät als „Zockerkonsole“ beschreiben, besitzen sie diese eher selten. Dies liegt am, im Vergleich, hohen Anschaffungspreis.

Der Umfang der zu erhaltenden Spiele ist relativ hoch und die Konsole macht Spaß. Allerdings vermuten wir, dass der echte Spielspaß dann aufkommt, wenn man auch die entsprechenden Technik bei der Bildausgabe verwendet (ein hochauflösendes TV-Gerät sollte daher Pflicht sein). Mit den

kabellosen Controllern sind spannende Spiele an der Tagesordnung. Die integrierte Festplatte fasst mehrere GB (Je nach Modell) und die Anbindung an das WWW ist überhaupt kein Problem. Eltern freut es, Jugendliche nervt es: Die Jugendschutzeinstellungen. Dies kann sinnvoll sein, um bestimmte Titel zu sperren. Ein Detail sollte nicht verschwiegen werden. Das Phänomen des „Ring of death“. Durch die hohe Leistung der Konsole, sind auch die Temperaturen im Inneren anscheinend nicht selten so hoch, dass die grüne Controllerleuchte die Farbe wechselt und die Konsole aufgrund von Überhitzung „ihren Geist aufgibt“. Bisher ist uns allerdings noch kein solcher Fall bekannt. Ein Gerät für die Schule? Ausprobieren. Die Konsole ist seit Dezember 2005 in Deutschland erhältlich. Die Bedienung der Konsole ist simpel und problemlos zu erlernen.



## KOSTEN

- ca. 350 € für das Grundgerät (mit einem Schnurlosen Controller).
- Zusatzkontroller: 40,95,- €
- Spiele ca. 50-60,- €
- Zusatzkabel für TV. Etc. ca. 10-30,- €

## X-BOX360 – SPIELE

Spiele werden mit der X-Box 360 zu einem besonderen Erlebnis. Insbesondere, weil sie eine „Next-Generation-Konsole“ ist und über ein hochauflösendes Bild verfügt. Freilich natürlich nur, wenn die Peripherie stimmt. Empfehlenswert sind natürlich Sportspiele in allen Variationen. Besonders beliebt ist der Wettstreit der Fussballsimulationen. Das Spiel „Fifa 08“ | Electronic Arts steht hier im Wettstreit mit „Pro Evolution Soccer“ aus dem Hause Konami. Bei einer Bewertung streiten sich die Geister, wobei das EA-Produkt ganz klar die Nase vorn hat in Sache Lizenzen und Rechte. Der Spieler kann

hier in so gut wie allen Fussballligen der Welt ein Team wählen und spielen. Zusätzlich ist ein Managermodus integriert, der viel Spaß macht. Beide Simulationen eignen sich hervorragend, um Schüler untereinander anrücken zu lassen, als Lehrer einmal gegen Schüler anzutreten oder ein Schul- oder Sommerfest um ein virtuelles Sportturnier zu bereichern. Das HD-Laufwerk bietet einen uneingeschränkt tollen Bildgenuss beim Abspielen von Unterhalts-DVDs. Sehr beliebt bei Schülern ist auch jegliche Form von Auto-

rennspielen, die seit kurzer Zeit auch immer die Möglichkeit der persönlichen Anpassung der jeweiligen Autos bieten. So kann etwas bei der Need for speed-Reihe zu jeder Zeit eine Tuningwerkstatt angefahren werden, um Autolack, Reifen und alle anderen Details persönlich anzupassen. Das motiviert natürlich ungemein, insbesondere dann, wenn die Autos per Speicherkarte oder einfachen Festplattenwechsel mitgenommen werden. Da Schüler i.d.R. noch keinen Führerschein besitzen, macht es besonders Spaß die Lehrkraft einmal heraus zu fordern.